

遊戲機活化腦部，嘉南藥理大學攜手日本研究

2017/10/12 | 校園報導 | 林福吉

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進，跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。



Ads by AdAsia

You can close Ad in 3 s

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也

有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

戲機活化腦部 臺日攜手齊研究

中央網路報 (2017-10-12 20:30)

分享 |  微博 |     



嘉藥大學校長陳銘田、樹河社會福利基金會執行長郭吉仁與遊技關連事業協會會長庄司孝輝則，簽訂產學合作意向書。



改良後的遊戲機讓身體不方便的長者用腳踩也可體驗柏青哥的樂趣。



「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約與會人員合影。嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

(蔡清欽報導)

【中央網路報】

柏青哥延緩失智 台日產學合作

2017年10月13日 04:10 [曹婷婷](#) / 台南報導



嘉南藥理大學引進日本改良、可用手腳操作的柏青哥、柏青嫂，台日將攜手研究，未來希望擴大造福更多老人，延緩失智。（曹婷婷攝）

一般認為打麻將有助腦部活化，可預防、延緩失智，日本學界研究發現日本國民休閒遊戲機柏青哥具有類似效果，改良可手腳並用的柏青哥機器，首度將機器引進台灣，攜手嘉南藥理大學針對一般老人、失智老人展開為期半年研究，未來希望能擴大造福更多老人。

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會12日進行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，將共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機台，防止失智的效果。

日本遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，日本是高齡化社會，協會長期關注高齡化對社會影響，將傳統機器加以改良，依照老人活動和需求，改成可手或腳進行操作的柏青哥（Pachinko）、柏青嫂（Pachislot），特色是噪音較小、手腳可操作機台，鼓勵長者運動、動腦之外，還兼具復健效果。

庄司孝輝引述日本學者對柏青哥、柏青嫂活化腦部研究指出，據日本諏訪東京理科大学教授篠原菊紀、上松愛里、伊藤亮輔等學者，2014年研究論文《柏青嫂訓練具有預防中高齡者認知機能低下功效嗎？》指出，遊戲機台操作確有預防中高齡者認知機能下降的效果，希望這個經驗也能在台灣推廣。

嘉藥大學校長陳銘田表示，此次台日合作研究，是台灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反映出這個社會的人權程度，年長者愈受尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園輕、中度失智長者，共30人將區分為有操作機台的實驗組與未操作的對照組，研究遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，能否達到減緩失智的效果實驗所得的資料將與日本方的資料一起分析，預計明年提出成果。

(中國時報)

遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究

2017/10/13 下午 03:00:35 [邊毅明](#)



「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約與會人員合影。(圖/嘉南藥理大學提供)

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會12日在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。



改良的遊戲機提供長者生活更多樂趣。(圖 / 嘉南藥理大學提供)

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。



改良後的遊戲機讓長輩易上手又有趣味性。(圖 / 龍華科大提供)

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。



十月

13

2017

遊戲機可活化腦部 台日產學攜手齊研究

白慈美 (<http://www.z98737406.tw/?author=2>) 生活

(<http://www.z98737406.tw/?cat=5>) (<http://www.z98737406.tw/?p=88252#respond>)

【記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。



<http://www.z98737406.tw/wp-content/uploads/2017/10/001-2.jpg>

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。



<http://www.z98737406.tw/wp-content/uploads/2017/10/001a-1.jpg>

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。



<http://www.z98737406.tw/wp-content/uploads/2017/10/001b-2.jpg>

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。



(<http://www.z98737406.tw/wp-content/uploads/2017/10/001d-1.jpg>)

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。

遊戲機健康促進跨國研究 台日產學合作簽約

大成報 / 于郁金 2017.10.13 02:33



【大成報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青

哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



遊戲機健康促進跨國研究 台日產學合作簽約

2017-10-13 02:36:03 于郁金

分享



【大成報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



遊戲機可活化腦部 台日產學攜手齊研究

勁報 2017/10/13 02:33(7小時前)



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因

應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博弈特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



遊戲機可活化腦部 台日產學攜手齊研究



【記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。





遊戲機健康促進跨國研究台日產學合作簽約

遊戲機活化腦部助於預防和減緩失智



2017/10/13

【大成報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將將有助於腦部活化、手腦並用，有；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏

青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



遊戲機可活化腦部台日產學攜手齊研究

遊戲機健康促進跨國研究



2017/10/13

【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效

果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



遊戲機健康促進跨國研究 台日產學合作簽約

2017-10-13 02:36:03 于郁金

分享



【大成報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。





遊戲機可活化腦部 台日產學攜手齊研究

2017-10-13 02:33:08 勁報記者于郁金/臺南報導

分享



嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。





記者/于郁金 臺南社區報 13 十月 2017

遊戲機可活化腦部 台日產學攜手齊研究



【記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果；一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智；日本學界也著手研究在日本大眾

中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

維基百科資料指出，遊戲機，全名電子遊戲機，即係要用電子遊戲先玩到嘅機器。大部分嘅電子遊戲機嘅硬件係CPU、記憶體、儲存媒體、影音輸出設備、訊號輸入設備等。遊戲機都係要用遊戲控制器、遊戲手掣或搖桿先玩到。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究；之前研究所得資料，還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度；未來實驗所得的資料，將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機，又名電子遊戲機、電子遊樂器、電玩，泛指所有使用遊戲軟件、專門進行遊戲娛樂的電子設備，深受年輕人的追捧；熱衷於玩遊戲的人一般稱為遊戲迷、電玩迷、打機迷(機迷)等。



日產學合作「遊戲機健康促進跨國研究」

2017.10.12 最新消息

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會今天在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中，普遍流行的休閒遊戲機柏青哥、柏青嫂是否也有類似效果。

這次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，從日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥六臺、柏青嫂四臺，分別放在嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度，未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。





嘉南藥理大學遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究

<http://www.minjim.com>

新聞局版台訊字 0220 號

【民正新聞記者：蔡永源台南報導】<https://youtu.be/ENq6toGCKyY> 嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會 10 月 12 日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。



一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。



此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。



嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。



樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。



遊技関連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。



嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博弈特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

台日合作 嘉藥研究防失智遊戲機

2017-10-13 新聞中心

台日產學合作，研究如何善用遊戲機防止失智。嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會，共同進行的「遊戲機健康促進跨國研究」，12日上午10時在嘉藥智慧健康服務中心舉行簽約儀式。此次台日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六台、柏青嫂(Pachislot)四台，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉南藥理大學校長陳銘田表示，老人照護服務日益受重視，柏青哥、柏青嫂的命名，恰好與本研究對象相符，智慧健康服務中心現場擺設4台遊戲機，將限定65歲以上使用。

嘉藥老人服務事業管理系主任范晉嘉指出，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。



主題：[活動總匯] 遊戲機健康促進跨國研究 臺日12日在嘉南藥理大學簽訂產學合作

[facebook](#)
[UUTW FB](#)

日期：2017/10/12



文·圖／記者陳慧明 柏青哥柏青嫂一起來動腦，敲一敲踏一踏智力永不老！面對高齡化社會來臨，如何讓老人得到更好的照顧，預防失智的到來成為重要的課題，為此，臺日攜手進行研究，12日上午，嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會在嘉藥智慧健康服務中心簽訂「遊戲機健康促進跨國研究」產學合作，明年將提出研究成果報告。

嘉南藥理大學校長陳銘田在簽約儀式上致詞表示，這是跨國產學合作很好的案例，由於臺日都已進入高齡化時代，對高齡者之照顧，維護其健康為重要課題，嘉南藥理大學也積極想做些貢獻。陳銘田說，本校既以健康、關懷、精緻、卓越為辦學主軸，對全人樂活格外重視，也推動辦理樂齡大學，現場擺放的4 臺柏青哥、柏青嫂遊戲機臺為高齡者專用，在台灣尚無此種新開發的設備，希望這次的合作能涵蓋臺、日，對長者防止老年失智方面作出最大貢獻，並能夠獲致很好的效果，將來推廣到臺灣、日本，乃至世界各地。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，以及預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥、柏青嫂是否也有類似效果。因此，嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，進行三方合作，自日本引進

依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥、柏青嫂，分別安置於嘉藥環境永續大樓5樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也就愈高，樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會之影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。實驗所得的資料將與日本方的資料合併分析，預計明年提出成果報告。









「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作

分享:   

【新南瀛記者黃鐘毅報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會將於10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機活化腦部臺日攜手齊研究

用LINE傳送

2017-10-12 19:30 經濟日報 黃逢森

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。



遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究。嘉藥大學 / 提供



「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約與會人員合影。嘉藥大學 / 提供

台日合作 嘉藥研究防失智遊戲機

2017-10-12



嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會三方代表，昨日進行「遊戲機健康促進跨國研究」簽約。



安置於嘉藥環境永續大樓五樓智慧健康服務中心的遊戲機台限65歲以上使用。(記者陳懷恩攝)

自日本引進依老人需求而改良的柏青哥、柏青嫂 在進行長長分組實驗

【記者陳懷恩台南報導】台日產學合作，研究如何善用遊戲機防止失智。嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會，共同進行的「遊戲機健康促進跨國研究」，12日上午10時在嘉藥智慧健康服務中心舉行簽約儀式。

此次台日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六台、柏青嫂(Pachislot)四台，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉南藥理大學校長陳銘田表示，老人照護服務日益受重視，柏青哥、柏青嫂的命名，恰好與本研究對象相符，智慧健康服務中心現場擺設4台遊戲機，將限定65歲以上使用。

嘉藥老人服務事業管理系主任范晉嘉指出，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機台台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博弈特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究



TNN台灣地方新聞／黃緒動／更新日期: 2017-10-12 19:51:22



【記者黃緒動台南報導】嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與12日本遊技關連事業協會上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。

日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究



「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約與會人員合影



改良的遊戲機提供長者生活更多樂趣



改良後的遊戲機讓長輩易上手又有趣味性

遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究

(中央社訊息服務20171013 10:03:26)嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合

作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。

遊戲機活化腦部 臺日攜手齊研究

2017-10-13 10:04:40 中央社訊息服務20171013 10:03:26

分享



嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會10月12日上午時在嘉藥智慧健康服務中心舉行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機臺防止失智的效果。

一般以為打麻將有助於腦部活化、手腦並用，有助於預防和減緩失智。日本學界也著手研究在日本大眾中普遍流行的休閒遊戲機柏青哥(Pachinko)、柏青嫂(Pachislot)是否也有類似效果。

此次嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會、日本遊技關連事業協會，臺日三方合作，自日本引進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六臺、柏青嫂(Pachislot)四臺，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉藥大學校長陳銘田表示，嘉藥以培養健康、樂活產業專業人才為宗旨，此次臺日合作研究，是臺灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究的結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。

樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反應出這個社會的人權程度，年長者愈受到尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。樹河很榮幸可以參與共同研究，期盼未來一起打造樂齡社會。

遊技關連事業協會會長庄司孝輝則表示，協會長期關注高齡化對社會影響，因此支持遊戲機臺對年長者的健康和腦部活化影響的研究。之前研究所得資料還將送往美國夏威夷大學分析，未來也會和嘉藥一起合作分析。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操作機臺的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。



柏青哥延緩失智 台日產學合作

曹婷婷／台南報導

一般認為打麻將有助腦部活化，可預防、延緩失智，日本學界研究發現日本國民休閒遊戲機柏青哥具有類似效果，改良可手腳並用的柏青哥機器，首度將機器引進台灣，攜手嘉南藥理大學針對一般老人、失智老人展開為期

半年研究，未來希望能擴大造福更多老人。

嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會12日進行「遊戲機健康促進跨國研究」台日產學合作簽約，將共同研究柏青哥、柏青嫂遊戲機台，防止失智的效果。

日本遊技關連事業協會會長庄司孝輝表示，日本是高齡化社會，協會長期關注高齡化對社會影響，將傳統機器加以改良，依照老人活動和需求，改成可手或腳進行操作的柏青哥（Pachinko）、柏青嫂（Pachislot），特色是噪音較小、手腳可操作機台，鼓勵長者運動、動腦之外，還兼具復健效果。

庄司孝輝引述日本學者對柏青哥、柏青嫂活化腦部研究指出，據日本諏訪東京理科學教授篠原菊紀、上松愛里、伊藤亮輔等學者，2014年研究論文《柏青嫂訓練具有預防中高齡者認知機能低下功效嗎？》指出，遊戲機台操作確有預防中高齡者認知機能下降的效果，希望這個經驗也能在台灣推廣。

嘉藥大學校長陳銘田表示，此次台日合作研究，是台灣首度引進腦部活化促進效果的遊戲機，研究結果有助於產官學界提出因應高齡化社會來臨的對策。樹河社會福利基金會執行長郭吉仁表示，一個社會對年長者尊重的程度反映出這個社會的人權程度，年長者愈受尊重，社會的尊重人權的程度也愈高。

嘉藥老人服務事業管理系范晉嘉主任表示，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園輕、中度失智長者，共30人將區分為有操作機台的實驗組與未操作的對照組，研究遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，能否達到減緩失智的效果實驗所得的資料將與日本方的資料一起分析，預計明年提出成果。

嘉南藥理大學引進日本改良、可用手腳操作的柏青哥、柏青嫂，台日將攜手研究，未來希望擴大造福更多老人，延緩失智。（曹婷婷攝）





嘉南藥理大學 新聞剪報

資料來源：臺灣導報(6A 綜合新聞)

刊載日期：106 年 10 月 13 日

記者：陳懷恩

台日合作 嘉藥研究防失智遊戲機

自日本引進依老人需求而改良的柏青哥、柏青嫂 在進行長長分組實驗

【記者陳懷恩台南報導】台日產學合作，研究如何善用遊戲機防止失智。嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會，共同進行的「遊戲機健康促進跨國研究」，12日上午10時在嘉藥智慧健康服務中心舉行簽約儀式。

此次台日三方合作，自日本引

進依老人活動和需求而改良的遊戲機，可以用手或腳來操作的柏青哥(Pachinko)六台、柏青嫂(Pachislot)四台，分別安置於嘉藥環境永續大樓五樓的智慧健康服務中心，及悠然綠園安養暨長期照顧中心。

嘉南藥理大學校長陳銘田表示，

老人照護服務日益受重視，柏青哥、柏青嫂的命名，恰好與本研究對象相符，智慧健康服務中心現場擺設4台遊戲機，將限定65歲以上使用。

嘉藥老人服務事業管理系主任范晉嘉指出，參與研究的樂齡大學學員和悠然綠園長者，將區分為有操

作機台台的實驗組與沒有操作的對照組，研究是否遊戲機的博奕特性、聲光效果，活化腦部、刺激視聽覺反應，達到預防、減緩失智的效果和程度。未來實驗所得的資料將與日本方的資料一起合併分析，預計明年提出成果報告。



嘉南藥理大學、樹河社會福利基金會與日本遊技關連事業協會三方代表，昨日進行「遊戲機健康促進跨國研究」簽約。



安置於嘉藥環境永續大樓五樓智慧健康服務中心的遊戲機台限65歲以上使用。(記者陳懷恩攝)