



嘉南藥理大學 新聞剪報

資料來源：中華日報 (B7 台南文教)

刊載日期：112年12月29日 星期五

記者：黃文記

老人服務設計競賽

老幼共學 嘉藥研發遊戲奪冠



嘉藥高福系研發「沒大沒小來尋寶」遊戲，其中的字邏輯遊戲促進長輩腦袋思考邏輯。
(記者黃文記攝)

記者黃文記／仁德報導
嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加二〇二三全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，設計出「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞，勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計。隨著高齡化與少子化危機的到來，老幼共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者LOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使老幼共同享受遊戲的樂趣，同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參賽的高福系蔡姓學生表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲；製作完成後也實地到社區邀請長輩們體驗。



嘉藥設計沒大沒小來尋寶遊戲勇奪第一 遊戲中提升社會關懷與互助的認知

【記者曾淑萍／南市報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者LOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊

戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴O.G.保母，於是便想出來以以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠。



嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

文／周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容

涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



●嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。
圖／周榮發

全國老人福祉產品創新設計競賽 嘉藥「沒大沒小來尋寶」奪冠

- 久坐族群的保養秘訣 天地合補葡萄糖胺濃縮飲



▲嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系，參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。(圖/記者林東良翻攝，下同)

記者林東良 / 台南報導

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系，參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

[廣告] 請繼續往下閱讀 ▼▼▼



「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

文 / 周榮發

2024年1月3日 週三 上午4:10



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

文 / 周榮發

2024年1月3日 週三 上午4:10



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

04:10 2024/01/03 | 工商時報 | 周榮發



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

#遊戲設計 #尋寶 #遊戲 #嘉藥 #高齡福祉

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新 競賽奪冠



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨着高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷

與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



日報 工商時報

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

2024.01.03 03:00 工商時報 周榮發



●嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖／周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠

04:10 2024-01-03 | 工商時報 | 周榮發



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

字體大小：

A+

A-

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

該校表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者

ICOPE (長者健康整合式功能評估) 健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲得第一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

20240103 · 文 / 周榮發

嘉藥設計幼老共玩遊戲 老人福祉創新競賽奪冠



嘉藥創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，勇奪全國第一。圖 / 周榮發

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，創設「沒大沒小來尋寶」遊戲，打破傳統遊戲設計界限，獲得評審青睞勇奪全國第一。

表示，「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現。

「沒大沒小來尋寶」遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知；此次競賽獲一，也凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



CNA

+ 追蹤



全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

6 天

(中央社訊息服務20231229 09:26:19)嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。





嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠
© 由 CNA 提供

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者 ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



跨世代互動的遊戲促進長輩手腦協調
© 由 CNA 提供

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



社區長輩體驗嘉藥同學設計的大地遊戲
© 由 CNA 提供

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

2023-12-29 09:26:19 新聞來源：中央社

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

發稿時間：2023/12/29 09:26:19

(中央社訊息服務20231229 09:26:19)嘉南藥理大

學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



跨世代互動的遊戲促進長輩手腦協調

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



社區長輩體驗嘉藥同學設計的大地遊戲

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

Dec 29, 2023 新聞 新聞時事

(中央社訊息服務20231229 09:26:19)嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。





參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保姆，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

中央社/ 2023.12.29 09:26

(中央社訊息服務20231229 09:26:19)嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字

邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥尋寶遊戲奪冠

13:42 2023/12/28 | Campus | 王雅芬



嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠。(照片/嘉南藥理大學提供)

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



社區長輩體驗嘉藥同學設計的大地遊戲。(照片/嘉南藥理大學提供)

#遊戲 #設計 #尋寶 #幼兒 #互動

老人服務設計競賽 老幼共學 嘉藥研發遊戲奪冠

中華日報

更新於 2023年12月28日22:17 • 發布於 2023年12月28日22:17

追蹤



嘉藥高福系研發「沒大沒小來尋寶」遊戲，其中的數字邏輯遊戲促進長輩腦袋思考邏輯。(記者黃文記攝)

記者黃文記仁德報導

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加二〇二三全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，設計出「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞，勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計。隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣，同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參賽的高福系蔡姓學生表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴 3 C 保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲；製作完成後也實地到社區邀請長輩們體驗。

老人服務設計競賽 老幼共學 嘉藥研發遊戲奪冠

2023-12-29



嘉藥高福系研發「沒大沒小來尋寶」遊戲，其中的數字邏輯遊戲促進長輩腦袋思考邏輯。（記者黃文記攝）

記者黃文記仁德報導

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加二〇二三全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，設計出「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞，勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計。隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣，同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參賽的高福系蔡姓學生表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲；製作完成後也實地到社區邀請長輩們體驗。

2023年12月28日星期四

嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠



【記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。

參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出來以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





全國老人服務創新競賽 嘉藥研發遊戲奪冠

NOWnews 今日新聞

更新於 2023年12月28日11:18 • 發布於 2023年12月28日11:18 • 記者張振興/台南報導

追蹤



▲嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲獲2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽全國第一（圖 / 嘉南藥理大學提供）

[NOWnews今日新聞] 嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康

要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。



▲遊戲設計內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動（圖 / 嘉南藥理大學提供）

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。





▲「沒大沒小來尋寶」打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境（圖 / 嘉南藥理大學提供）

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



NOWnews (Taiwan)

+ 追蹤



全國老人服務創新競賽 嘉藥研發遊戲奪冠



記者張振興/台南報導 的故事 · 1 週



▲嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲獲2023全國技專校院

[NOWnews今日新聞] 嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。



▲遊戲設計內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動（圖／嘉南藥理大

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



▲「沒大沒小來尋寶」打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境（圖／嘉南藥理大學提供）

© 由 NOWnews (Taiwan) 提供

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

贊助內容

2023-12-28 11:18:04 新聞來源：今日新聞

全國老人服務創新競賽 嘉藥研發遊戲奪冠



嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲獲2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽全國第一（圖 / 嘉南藥理大學提供）

[NOWnews今日新聞] 嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。



遊戲設計內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動（圖 / 嘉南藥理大學提供）

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



「沒大沒小來尋寶」打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境（圖 / 嘉南藥理大學提供）

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人服務創新競賽 嘉藥研發遊戲奪冠

記者張振興/台南報導

2023年12月28日 週四 上午11:18



▲嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲獲2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽全國第一 (圖/嘉南藥理大學提供)

[NOWnews今日新聞] 嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。



▲遊戲設計內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動 (圖 / 嘉南藥理大學提供)

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



▲「沒大沒小來尋寶」打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境 (圖 / 嘉南藥理大學提供)

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計 競賽 嘉藥研發遊戲奪冠



▲嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲獲2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽全國第一（圖 / 嘉南藥理大學提供）

小 中
大

記者張振興/台南報導 嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加
2023-12-28 11:18:04 2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設
計競賽，設計「沒大沒小來尋寶」的創意遊

戲，獲得評審青睞勇奪全國第一，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

我是廣告 請繼續往下閱讀

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。

▲遊戲設計內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動（圖 / 嘉南藥理大學提供）

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

▲「沒大沒小來尋寶」打破傳統遊戲界限，遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境（圖 / 嘉南藥理大學提供）

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

/
2023/12/29

【記者曾淑萍 / 南市報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE（長者健康整合式功能評估）健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠 - 快通新聞



【快通新聞 記者蔡文雄/台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

文章導覽

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

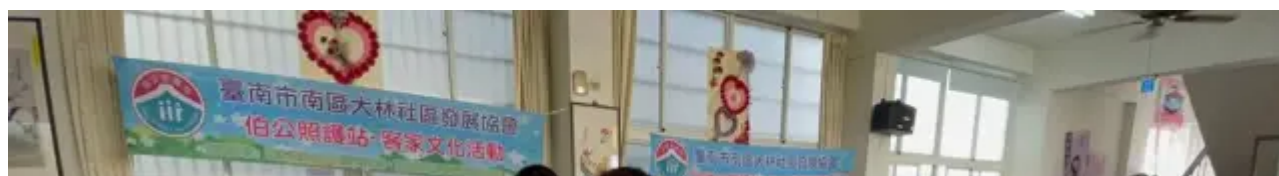
About The Author TainanTalk

〔記者鄭德政南市報導〕嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加**2023**全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



（圖說）嘉藥高齡福祉養生管理系研發「沒大沒小來尋寶」遊戲勇奪冠軍。（記者鄭德政攝）

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。





（圖說）社區長輩體驗嘉藥同學設計的大地遊戲。（記者鄭德政攝）

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



（圖說）跨世代互動的遊戲促進長輩手腦協調並用。（記者鄭德政攝）

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



www.e-go.org.tw

AM1071 KHZ AM756 KHZ AM837 KHZ AM1188 KHZ

日期 2024 年 1 月 4 日

認識俊逸

公佈欄

e哥記事簿

志工故事館

網路問答區

志工媒合

活動報名



公佈欄

- 勝利之聲廣播公司
- 勝利電台FB
- 勝利會客室
- 電聲廣播電台
- 俊逸文教基金會
- 俊逸文教基金會FB
- 俊逸慈善基金會
- 臺南市青年志工平台
- 臺南市青年志工平台FB
- 俊逸基金會相簿
- 交通部
- 交通路公路局
- 勞動部勞工保險局

即時新聞

- 即時新聞
- 活動訊息
- 媒體露出
- 專訪訊息

回到列表

■ 全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

【記者郭如汝台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

張貼日期: 12/28/2023 5:34:00 PM

<<上一則 | 下一則>>

回到列表

推到 Twitter!

推到 Plurk!

推到 Facebook!

【財團法人俊逸文教基金會】【財團法人臺南市俊逸社會福利慈善事業基金會】【教育部青年發展署臺南市青年志工中心】

台南市70052中西區健康路一段22號 TEL : 06-2157524 FAX : 06-2157529 e-mail:victory.radio@msa.hinet.net

最佳瀏覽解析度 1024X768 (Internet Explorer6.0以上)

Copyright 2007[財團法人俊逸文教基金會] [財團法人臺南市俊逸社會福利慈善事業基金會]All Rights Reserved.

訪客人次:

↑top

嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠



勁報

發布於 7 天前



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

勁報

更新於 47分鐘前 • 發布於 47分鐘前

追蹤



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





焦點新聞

嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

勁報 2023/12/28 09:39

字級： A- A A+

【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。

參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請

長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





2023-12-28 09:39:10 新聞來源：勁報

嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

新聞聯訪中心 2023-12-28



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初

次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠



2023-12-28 【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

Posted on 2023-12-28 by 新聞聯訪中心





【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。



嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

勁報



【勁報記者于郁金 / 臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加 2023 全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者 ICOPE (長者健康整合式功能評估) 健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴 3C 保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





嘉藥榮獲全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 研發遊戲奪冠

勁報/ 2023.12.28 10:07



【勁報記者于郁金/臺南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來「沒大沒小來尋寶」創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、

空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動遊樂環境；遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲樂趣同時提升對於社會關懷與互助認知。



參加比賽高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務這條路上更增信心。

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾具體體現，也是學生結合專業知識和社會關懷方面卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域領先地位。





全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠



2023-12-28 點閱數：90,170



圖：嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠。（嘉南藥理大學提供）

【記者黃鐘毅 / 台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞，勇奪全國第一。

由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計的「沒大沒小來尋寶」，是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，參考長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



圖：數字邏輯遊戲促長輩腦袋思考邏輯。(嘉南藥理大學提供)

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



圖：嘉藥跨世代互動的遊戲促進長輩手腦協調。（嘉南藥理大學提供）

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。

勝利之聲廣播公司

...



全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

#臺南 #勝利電台 #電聲電台 #嘉南藥理大學 #高齡福祉養生管理系 #全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽 #沒大沒小來尋寶 #幼兒與老年人的共學共玩

【記者郭如汝台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

圖/ 嘉南藥理大學 Chia Nan University of Pharmacy & Science



👍 1

讚

留言

分享



留言.....





即時新聞

即時新聞 活動訊息 媒體露出 專訪訊息

回到列表

勝利之聲廣播公司

- 勝利電台FB
- 勝利會客室
- 電聲廣播電台
- 俊逸文教基金會
- 俊逸文教基金會FB
- 俊逸慈善基金會
- 臺南市青年志工平台
- 臺南市青年志工平台FB
- 俊逸基金會相簿
- 交通部
- 交通路公路局
- 勞動部勞工保險局

■ 全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

【記者郭如汝台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

張貼日期: 12/28/2023 5:34:00 PM

<<上一則 | 下一則>>

回到列表

推到 Twitter!

推到 Plurk!

推到 Facebook!

回首頁

廣告價目表 | 錄音價目表 | 走進勝利 | 勝利家族 | 最新動態 | 即時新聞 | 有話大聲說 | 寫信給我 | 回首頁

網站最佳觀賞模式800X600 勝利之聲廣播公司 地址：台南市健康路一段22號 電話：06-2157524 傳真：06-2157529



已不再支援「Adobe Flash Player」

網站到訪人次

- 走進電聲
- 電聲家族
- 電波指數
- 有話大聲說
- e哥傳書

生活小便利

- || 統一發票查詢
- || 高速公路路況
- || 火車時刻表
- || 天氣預報
- || 股市財經
- || 台南市政府網

新聞與公告



即時新聞

- 即時新聞
- 活動訊息
- 媒體露出
- 專訪訊息

↶ 回到列表

■ 全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

【記者郭如汝台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



- 勝利之聲廣播公司
- 勝利電台FB
- 勝利會客室
- 電聲廣播電台
- 俊逸文教基金會
- 俊逸文教基金會FB
- 俊逸慈善基金會
- 臺南市青年志工平台
- 臺南市青年志工平台FB
- 俊逸基金會相簿
- 交通部
- 交通路公路局
- 勞動部勞工保險局

📅 張貼日期: <<上一 回
 12/28/2023 則 | 下 到列
 5:34:00 PM 一則>> 表

推到 Twitter!

推到 Plurk!

推到 Facebook!

800*600的螢幕，並且為IE5.0版以上之瀏覽器 CALL-IN 電話：(06)235-8462
 地址：台南市林森路一段149號15樓之11
 服務電話：(06)238-1262 ~ 3 傳真電話：(06)238-1264

AM1071khz
 電聲廣播電台

訪客人次:

臺南市青年志工平台

即時新聞 最新動態 媒體報導 志工媒合: 找志工 | 志工缺額總表 | 當志工 活動報名

字級設定:

組織源起

本會簡介

交通資訊

諮詢服務Q&A

服務活動

1120831 志願服務-志工參與：青年志工暑期成果分享會

1120909 志工參與-志願服務：議題式桌遊工作坊

1120821 志工參與-志願服務：青銀共創行動學堂

112年工作報告

1120819 家庭親子-親職教育：歡慶祖父母節活動~祖孫來鬥智防詐e起來

志工故事館

【免費研習】107年度志工基礎-特殊訓練 (協助完訓學員向教育部青年署請領服務紀錄冊)

【臺北e大】志工基礎教育訓練線上學習

志工基礎、特殊訓練講師資料庫(請電洽詢問)

學校單位如何與中心合辦志工基礎、特殊訓練

留言板



即時新聞 活動訊息 媒體露出 專訪訊息



回到列表

■ 全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

【記者郭如汝台南報導】嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。

張貼日期: 12/28/2023 5:34:00 << 上一則 | 下一則 >> 回到列表

推到 Twitter! 推到 Plurk! 推到 Facebook!

- 勝利之聲廣播公司
- 勝利電台FB
- 勝利會客室
- 電聲廣播電台
- 俊逸文教基金會
- 俊逸文教基金會FB
- 俊逸慈善基金會
- 臺南市青年志工平台
- 臺南市青年志工平台FB
- 俊逸基金會相簿
- 交通部
- 交通路公路局
- 勞動部勞工保險局



NEWS ★★★★★

全國老人福祉產品暨服務創新設計競賽 嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

2023/12/28 陳遍綠 495

嘉南藥理大學高齡福祉養生管理系日前參加2023全國技專校院老人福祉產品暨服務創新設計競賽，以結合幼兒與老年人的共學共玩理念，打破傳統遊戲界限，所設計出來的「沒大沒小來尋寶」的創意遊戲，獲得評審青睞勇奪全國第一。



▲嘉藥研發「沒大沒小來尋寶」遊戲奪冠

「沒大沒小來尋寶」是一款針對少子化與高齡化趨勢設計的大地遊戲，由嘉藥高福系老師賴羿蓉帶領學生共同研發設計，隨著高齡化與少子化危機的到來，幼老共學儼然是一個重要的趨勢，遊戲設計參考了長者ICOPE(長者健康整合式功能評估)健康要素與幼兒感覺統合要素，遊戲內容涵蓋認知活動、動作協調、數字邏輯、空間辨識及合作互動，營造一個促進跨世代互動的遊樂環境。遊戲中不僅重視娛樂性，更融入教育元素，使幼老共同享受遊戲的樂趣同時提升對於社會關懷與互助的認知。



▲社區長輩體驗嘉藥同學設計的大地遊戲

參加比賽的高福系蔡同學表示，設計遊戲過程中了解到現在幼兒與長輩間缺乏互動關係，小孩多數依賴3C保母，於是便想出要以提升長輩與幼兒互動為主的遊戲，製作完成後也實際到社區邀請長輩們體驗，很開心初次參加比賽就獲得好成績，讓她在高齡服務的這條路上更增信心。



▲ 跨世代互動的遊戲促進長輩手腦協調

嘉藥高福系主任吳世望表示，此次的獲獎是高福系教學團隊和學生共同努力的成果，這個成果不僅是高福系對於培育全方位專業人才承諾的具體體現也是學生結合專業知識和社會關懷方面的卓越表現，此次「沒大沒小來尋寶」的優秀表現進一步凸顯了嘉南藥理大學在推動高齡福祉相關領域的領先地位。



▲ 數字邏輯遊戲促長輩腦袋思考邏輯